

## • REGULAMENTO DO SIMULADO DE TRIATHLON

O ATLETA DEVERÁ PREENCHER DE PRÓPRIO PUNHO CORRETAMENTE TODAS AS SOLICITAÇÕES DO TERMO DE RESPONSABILIDADE DO SIMULADO DE TRIATHLON.

DEPOIS DE ASSINAR O TERMO DE RESPONSABILIDADE E DA COLOCAÇÃO DA PULSEIRA E DA BIKE NA ÁREA DE TRANSIÇÃO, NÃO SERÁ MAIS PERMITIDA À SAÍDA DA MESMA ATÉ O INÍCIO DA ETAPA DO CICLISMO.

O ATLETA INSCRITO ASSUME QUE ESTÁ CIENTE E ACEITA AS CONDIÇÕES GERAIS DO SIMULADO DE TRIATHLON.

O ATLETA INSCRITO, QUE NÃO COMPARECER NO DIA DO SIMULADO, NÃO SERÁ REEMBOLSADO E NÃO PODERÁ TRANSFERIR SUA INSCRIÇÃO PARA UMA PRÓXIMA ETAPA.

IDADE MÍNIMA SERÁ DE 08 ANOS  
NÃO SERÁ PERMITIDA A ENTRADA DE ATLETAS NA ETAPA DA NATAÇÃO E ÁREA DE TRANSIÇÃO DAS BIKES DURANTE A REALIZAÇÃO DO SIMULADO SEM A RESPECTIVA PULSEIRA DE IDENTIFICAÇÃO.

NATAÇÃO: O USO DA ROUPA DE BORRACHA ESTÁ LIBERADO.

O ATLETA DEVERÁ CONTORNAR AS BÓIAS POSICIONADAS NO PERCURSO PELA ORGANIZAÇÃO.

A DURAÇÃO DA ETAPA DA NATAÇÃO SERÁ DE 3 HORAS, SERÁ ENCERRADA NO MÁX. AS 10:30.

NO CICLISMO A ESTRADA DEVERÁ SER COMPARTILHADA, NÃO SERÁ PERMITIDO PEDALAR NA ESTRADA, O ATLETA DEVERÁ PEDALAR DURANTE TODO O PERCURSO DO SIMULADO SÓMENTE NO ACOSTAMENTO.  
FACE A MOTIVOS DE SEGURANÇA, É DE INTEIRA RESPONSABILIDADE DO ATLETA NÃO PERMITIR QUE ISTO ACONTEÇA.

SERÁ OBRIGATÓRIA A UTILIZAÇÃO DO CAPACETE DURO, AFIVELADO DURANTE TODO O PERCURSO DO CICLISMO.

NÃO SERÁ PERMITIDO O USO DE FONES DE OUVIDO DURANTE O CICLISMO E CORRIDA.

OS SUPRIMENTOS NO CICLISMO: ÁGUA, FRUTAS, SUPLEMENTOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DO COMPETIDOR.

CORRIDA: O ATLETA DEVERÁ CORRER CONTRA FLUXO DO ACOSTAMENTO DA ESTRADA E NO PERCURSO DEMARCADO PELA ORGANIZAÇÃO.

**NA ETAPA DA CORRIDA OS CORREDORES SERÃO ABASTECIDOS COM ALIMENTOS E LÍQUIDOS DURANTE O PERCURSO PELA ORGANIZAÇÃO DO SIMULADO.**

**É OBRIGAÇÃO DO ATLETA CONHECER O PERCURSO.**

**REVEZAMENTO: PODERÁ SER FEITO POR 2 OU 3 ATLETAS.**

**O HORÁRIO DO SIMULADO INICIA AS 7;30 E ENCERRA AS 12;30, APÓS ESSE HORÁRIO OS MATERIAIS DOS ATLETAS SERÃO RETIRADOS DA TRANSIÇÃO E GUARDADOS, PARA INICIAR A DESMONTAGEM DO EVENTO.**